

Digimon Encounters

HUMAN CHARACTER SHEET

INFO

NAME: PLAYER:

CLASS: LEVEL:

AGE: GENDER:

Portrait:

ABILITY SCORES	Score	Modifier
STRENGTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEXTERITY	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CONSTITUTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INTELLIGENCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WISDOM	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHARISMA	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DEFENSES	Level	Class	Ability	Armor	Misc.
FORT <input type="text"/> +10	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
REF <input type="text"/> +10	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WILL <input type="text"/> +10	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Title:

HIT POINTS

TOTAL CURRENT

TECH POINTS

Total

Current

BASE SPEED

PARTNER (TAMER ONLY):

B.A.B.

ATTACKS

Name: <input type="text"/>	Type: <input type="text"/>
Element: <input type="text"/>	Critical: <input type="text"/>
Atk Bonus: <input type="text"/>	Base Damage: <input type="text"/>
Atk Notes: <input type="text"/>	

Name: <input type="text"/>	Type: <input type="text"/>
Element: <input type="text"/>	Critical: <input type="text"/>
Atk Bonus: <input type="text"/>	Base Damage: <input type="text"/>
Atk Notes: <input type="text"/>	

Name: <input type="text"/>	Type: <input type="text"/>
Element: <input type="text"/>	Critical: <input type="text"/>
Atk Bonus: <input type="text"/>	Base Damage: <input type="text"/>
Atk Notes: <input type="text"/>	

Name: <input type="text"/>	Type: <input type="text"/>
Element: <input type="text"/>	Critical: <input type="text"/>
Atk Bonus: <input type="text"/>	Base Damage: <input type="text"/>
Atk Notes: <input type="text"/>	

FEATS

CHARACTER NOTES

